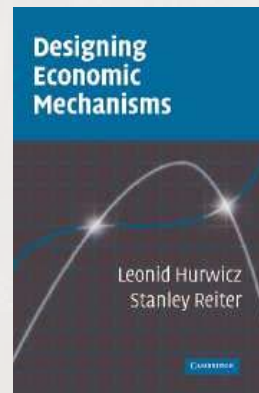




ANDRAGOLOGIE & MECHANISM DESIGN



Hoe begon Andragologie?

- Object van studie: gerichte veranderingsprocessen bij *volwassenen*
 - Bovenbouwwetenschap: gebruik makend van de beschrijvende en verklarende kennis van basiswetenschappen, zoals filosofie, recht, psychologie, sociologie, economie, etc.
 - Voegt daar aan toe handelingskennis en is daarmee handelingswetenschap
- Richt zich op een aantal maatschappelijke velden, zoals hulpverlening en vorming
Ten Have 1969 (Klein Bestek)

Wat werd Andragologie?

- Een veranderingswetenschap met eigen doelstellingen, theorieën, methoden, onderzoek en methodologie

Doelstelling: *emancipatie*

Theorieën: *planning of change, sociale technologie, kritische theorie, dialoog theorie, presentie theorie*

Methoden: *groepsdynamica, organisatie verandering, sensitivity training, gaming*

Onderzoek: *handelingsonderzoek, actie-onderzoek, veranderingsonderzoek, andragologisch onderzoek, participatief onderzoek, spelsimulatie, computersimulatie*

Wat werd daarmee een belangrijke doelstelling van Andragologie?

- Met behulp van de kennis, kunde en onderzoekspraktijk van Andragologie bevorderen dat:

Individen en groepen in de samenleving werden ondersteund bij het realiseren van meer handelingsvrijheid zonder dat ten koste ging van de vrijheid van andere individuen en groepen

(Nijk 1972, Gerard de Zeeuw 1975)

- En daarmee een belangrijk probleem?
 - ***Konden of wilden individuen wel met andere individuen samenwerken om elkaars keuzevrijheid te vergroten?***
 - Dat werd zeker een probleem toen na de jaren tachtig de klassieke praktijkvelden van Andragologie zoals hulpverlening, samenlevingsopbouw en vorming steeds meer werden overgeleverd aan de ***economie van de vrije markt.***

Een fundamenteel wetenschappelijk probleem

Kunnen en/of willen individuen wel met andere individuen in een vrije markt omgeving met elkaar samenwerken om elkaars handelingsmogelijkheden te vergroten?

Geherformuleerd door economen:

Hoe krijgen wij een vrije markt economie waarin niet alleen geconcurrereerd wordt maar ook wordt samengewerkt en het collectieve belang (dat uiteindelijk een ieder tot baat strekt) profijtelijk blijft?

Probleemstelling:
Mechanisme Design

Mechanisme Design

- Onze vrije markt economie kan beschouwd worden als spel met actoren die hun eigen profijt nastreven
- In welke (spel)situaties nemen individuen beslissingen (die hun eigen belang nastreven) die niemand achteraf betreurt

Nash

Reguleer de economie (het mechanisme daarvan) zo met spelregels dat er het gewenste gedrag uitkomt, namelijk dat niemand zijn economische beslissing(en) betreurt en dat het collectieve belang goed is behartigd.

Hurwicz, Myerson, Maskin

Mechanisme Design

- Het ontwerpen van institutionele constructies die het verwezenlijken van maatschappelijke doelen beogen en aansluiten bij de voorkeur van individuele burgers

Heertje 2009

Terug naar de Andragologie

Introductie Speltheorie

Godfried van den Wittenboer

Arjo Nijk !

Gerard de Zeeuw

Amsterdam & Utrecht

Experimenten

Gaming & Simulation



Vraag aan jullie

Heb ik op deze manier een herkenbaar en acceptabel beeld gegeven van de ontwikkeling en doelstelling van de Andragologie ?

Vraag aan jullie voor later deze dag

Is het zinvol en nuttig een samenwerking met geïnteresseerde economen zoals Heertje aan te gaan om het probleem waar Andragologie op stuitte – ‘emancipatie in een vrije markt omgeving’- op een interdisciplinaire wijze te verkennen?