

The Commons Game

The Commons Game



aantal rode kaarten bepaalt punten rode speler



aantal rode kaarten bepaalt punten groene speler

The Commons Game



aantal rode kaarten bepaalt punten rode speler



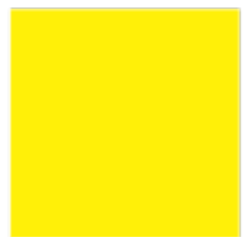
aantal rode kaarten bepaalt punten groene speler



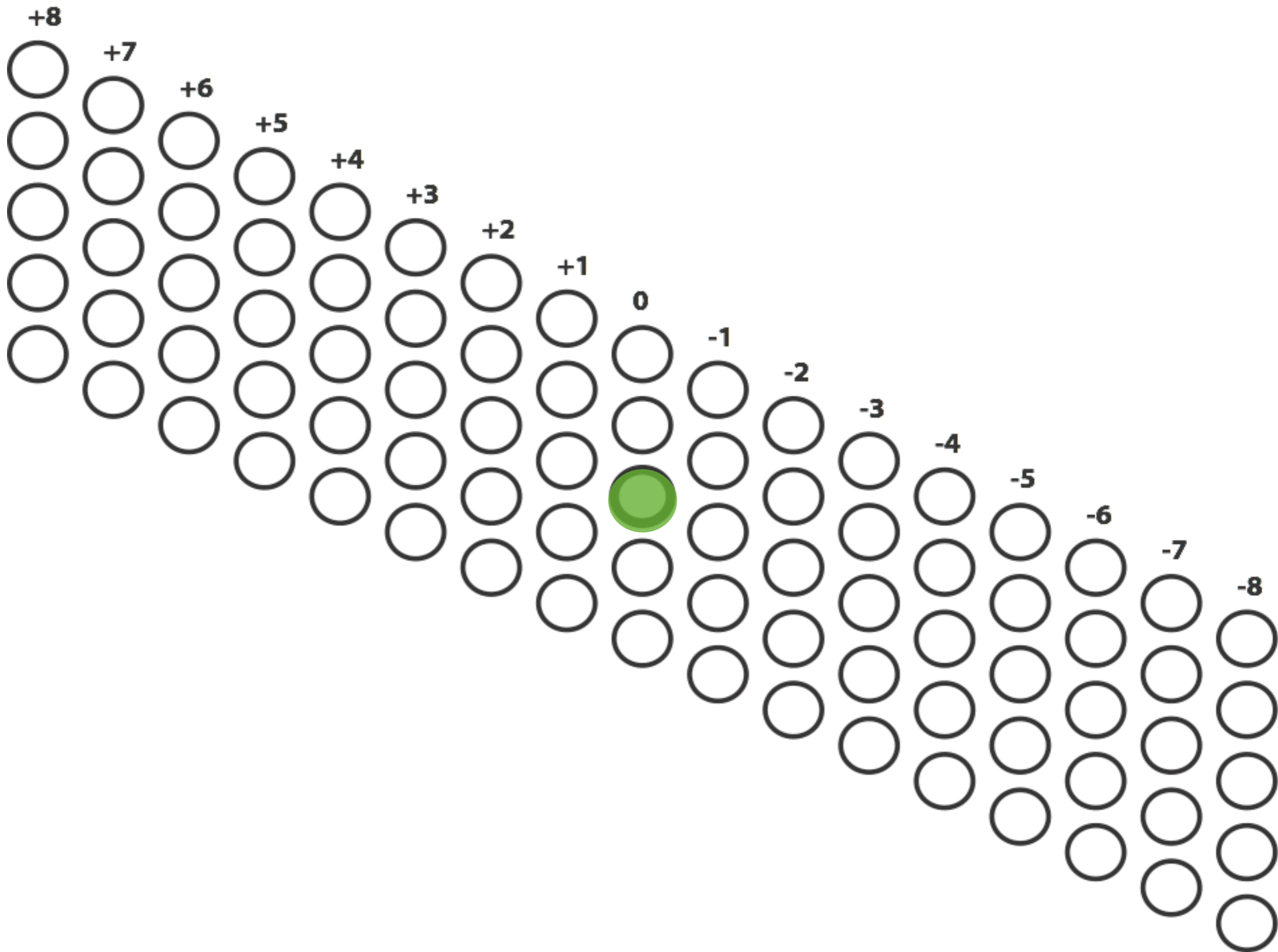
-20 voor elke groene speler; zelf -6



+10 voor elke rode speler; zelf -6



zelf altijd +6





Prinses op de ERT

Bespreek de volgende punten in 4-tallen:

I. Het spel

Was het gedrag van de spelers succesvol? Is er een winnende strategie?
Hoe zou je het de volgende keer spelen?

II. Het patroon ('mechanism design')

Kom je soortgelijke processen of patronen ook tegen in je werk?
Bespreek elk één voorbeeld.

III. De interventie (de andragologie)

Op welke wijze zou je gebruik kunnen maken van de ervaring/kennis uit het spel (of andere spellen) om soortgelijke systemen (of spelers in dat systeem) te beïnvloeden?